

Casal acertou no jackpot de 210 milhões de euros do Euromilhões... mas não ganhou nada

AUTOR/AS: Eva Batličková, Iva Svobodová
REVISÃO: Fátima Nery Plch

NÍVEL QCER: B1

ÁREA DISCIPLINAR: Jornalismo

COMPETÊNCIA: Fonética

DURAÇÃO: 120 minutos

LISTA DE MATERIAIS DIDÁTICOS:

1. 1x Áudio (duração: 00:02:04 minutos).
<https://medial.phil.muni.cz/Play/26252#!>
2. 18 exercícios

OBJETIVO:

O objetivo desta parte dos REA é apresentar vários tipos de atividades e exercícios práticos que visam trabalhar com o gênero jornalístico de **notícia** e mostrar alguns dos seus fenômenos linguísticos típicos. O texto da notícia intitulada *Casal acertou no jackpot de 210 milhões de euros do Euromilhões... mas não ganhou nada*, acompanhada por áudio, é usado para ser desenvolvida a competência comunicativa a nível fonético, gramatical e lexical. Os exercícios gramaticais e fonéticos têm por objetivo desenvolver as áreas mais problemáticas dos alunos eslavos de PLE às quais pertencem: preposições, tempos verbais pretéritos do modo indicativo e substituição das frases finitas pelas não finitas e vice-versa. Os exercícios lexicológicos visam enriquecer o vocabulário e desenvolver a capacidade de formação de palavras. Em todos os exercícios aproveitamos os vocábulos dos textos analisados. A competência comunicativa textual e a geral também é desenvolvida por meio de temas abertos propostos.

COMPETÊNCIA:

Competência comunicativa **fonética**, gramatical, lexical, textual.

CAPACIDADES:

- Aquisição de vocabulário *especializado*.
- Trabalho com dicionários *em linha*.
- Derivação lexical.
- Identificação do significado de novos vocábulos.
- Uso adequado de frases idiomáticas.
- Aprendizagem de termos do glossário.
- Desenvolvimento de temas abertos.

ATIVIDADES

I. Ouça o texto áudio intitulado *Casal acertou no jackpot de 210 milhões de euros do Euromilhões ... mas não ganhou nada e tente perceber o seu conteúdo.*

ACESSO:

<https://medial.phil.muni.cz/Play/26252#!>

(duração: 00:02:27 minutos).

	V	F
1. Rachel e Liam ganharam no Euromilhões.		
2. Eles jogam sempre com os mesmos números.		
3. A aposta não foi registada porque a Rachel não tinha dinheiro na conta online para efetuar o pagamento.		
4. Eles receberam pelo telefone a notícia que tinham ganho no Euromilhões.		
5. O jackpot saiu a vários apostadores na Suíça.		

II. Ouça o mesmo texto e preencha as lacunas com nomes e numerais de acordo com a gravação. Procure o significado das palavras não conhecidas consultando, por exemplo, o dicionário Priberam.

Casal acertou no jackpot de 210 milhões de euros do Euromilhões... mas não ganhou nada



Rachel Kennedy, de 19 anos, e Liam McCrohan, de 21 anos, acreditavam ter ficado _____ quando viram os números (e as estrelas) de a sua _____ habitual de _____ serem sorteados.

Mas afinal não têm direito a um único cêntimo do _____ de _____ de euros. Tudo porque _____ não chegou a ser registado, por falta de dinheiro suficiente na _____.

O casal jogava há cinco semanas com os mesmos números: _____ - _____ - _____ - _____ - _____ e as estrelas _____ e _____. A conta estava programada online para efetuar o pagamento, mas quando tentou fazer _____ ao sorteio da última sexta-feira, _____, a conta não tinha _____ suficientes. Logo, a _____ não foi registada.

Quando viu a sua conta, Rachel descobriu a mensagem de que tinha _____. "Chamei o meu namorado e a minha mãe à sala e eles nem queriam acreditar também e eu só pensava, 'meu Deus, tenho de lhes telefonar'". Rachel ao The Sun.

"Liguei para o número a achar que tinha ganho _____ de libras [_____ de

euros] e eles disseram, 'sim, tem os números corretos, mas não tinha fundos na sua conta para o pagamento da _____ e por isso ela não foi registada", acrescentou.

O jackpot de sexta-feira acabou por sair a um único _____ na Suíça.

Fonte: <https://www.dn.pt/internacional/casal-acertou-no-jackpot-de-210-milhoes-de-euros-do-euromilhoes-mas-nao-ganhou-nada-13418902.html>

Data de consulta: 03-03-2021

III. Agora, responda às seguintes questões.

1. Quantos anos tem a Rachel e o Liam?
2. Como se chama o jogo de lotaria de que participaram?
3. Porque é que a aposta do casal não foi registada?
4. Quantas libras é que o casal devia ganhar/teria ganho?
5. De que país provinha o único apostador a quem acabou por sair o jackpot?

IV. Ouça o texto áudio mais uma vez e, de acordo com a gravação – áudio, preencha as lacunas com verbos ou construções perifrásticas na voz e nos tempos verbais corretos.

Casal _____ no jackpot de 210 milhões de euros do Euromilhões... mas não _____ nada

Rachel Kennedy, de 19 anos, e Liam McCrohan, de 21 anos, _____ milionários quando _____ os números (e as estrelas) de a sua chave habitual de Euromilhões _____. Mas afinal não _____ direito a um único cêntimo do jackpot de 210 milhões de euros. Tudo porque o boletim não _____, por falta de dinheiro suficiente na conta online.

O casal _____ há cinco semanas com os mesmos números: 6 - 12 - 22 - 29 - 33 e as estrelas 6 e 11. A conta _____ online para efetuar o pagamento, mas quando _____ o referente ao sorteio da última sexta-feira, 26 de fevereiro, a conta não _____ fundos suficientes. Logo, a aposta não _____.

Quando _____ a sua conta, Rachel _____ a mensagem de que _____ prémio. " _____ o meu namorado e a minha mãe à sala e eles nem

_____ também e eu só _____, 'meu Deus, _____ de lhes telefonar'4. Rachel ao *The Sun*.

"_____ para o número _____ que _____ 182 milhões de libras [210 milhões de euros] e eles _____, 'sim, tem os números corretos, mas **não** _____ **fundos** na sua conta para o pagamento da aposta e por isso ela não foi registada", _____.

O jackpot de sexta-feira _____ a um único **apostador** na Suíça.

V. Agora, coloque as formas verbais encontradas nas respetivas colunas, atribuindo-lhes a respetiva descrição semântica.

Voz ativa				Voz passiva	Perífrase	Formas não finitas	
Pretérito simples	Presente	Imperfeito	Pretérito mais que perfeito			Simplex	Composta
				Verbo auxiliar ser	Com preposição		
				versus Verbo auxiliar estar	Sem preposição		

VI. Complete as seguintes frases conjugando os verbos dados nas formas finitas ou não finitas que achar mais adequadas.

1. Antigamente (**costumar**) _____ jogar semanalmente no Euromilhões, mas nas últimas semanas não _____ (**jogar**).
2. Com o desenvolvimento de plataformas online o jogo (**tornar-se**) _____ uma atividade de lazer e diversão cada vez mais generalizada.
3. Apesar de para muitas pessoas o jogo (**ser**) _____ uma forma de lazer inofensiva, os problemas de dependência do jogo (**vir**) _____ a aumentar nos últimos tempos.
4. O conhecido pedopsiquiatra, que já (**chamar**) _____ a atenção para o facto de a pandemia (**refletir-se**) _____ de forma preocupante no comportamento social de crianças e jovens, (**apresentar**) _____ no congresso da próxima semana os resultados do estudo realizado pela sua equipa.

5. (**vir – você**) _ conhecer um dos “jogos” mais emblemáticos em Portugal, o Totobola.
(**descobrir - você**) _ toda a história desta primeira forma de aposta desportiva que apareceu em Portugal.
6. Como sempre, depois de (**beber**) _____ e (**ler**) _____ o jornal, ele saiu sem dizer uma palavra.
7. No caso de não (**poder**) _ sair contigo hoje à noite, telefono para te (**avisar**)_____.
8. Ontem quando ele (**chegar**) _ a casa, já (**ser**) _ oito horas e ela já (**sair**) _____ para o teatro.

VII. Diga de outra maneira as partes assinaladas e reescreva as frases se necessário:

1. **Ao chegarmos** ao aeroporto, verificámos que tínhamos deixado os passaportes em casa.

2. **Logo que** eu cheguei a Lisboa, aluguei um apartamento na parte antiga da cidade.

3. **Terminado o jogo**, todos foram festejar a vitória.

4. O treino de futebol acabou mais cedo, **por causa** do mau tempo.

5. Ele costuma apostar todas as semanas no Euromilhões, mas **nunca lhe saiu nada**.

6. Os últimos jogos da temporada são, **possivelmente**, os mais difíceis, por os jogadores já estarem muito cansados.

7. A equipa já tinha um lugar garantido na tabela, mas os espetadores estavam muito entusiasmados e ansiosos.

8. Quem vai comprar os bilhetes para o jogo de domingo é o João.

X. Encontre a definição de cada uma das seguintes palavras que se encontram no texto “Casal acertou no jackpot de 210 milhões de euros do Euromilhões ... mas não ganhou nada”

1.	Euromilhões	A	modo de determinar ou escolher arbitrariamente, por acaso.
2.	sorteio	B	moeda divisionária que corresponde à centésima parte do euro.
3.	jackpot	C	que tem ligação direta ou remota a um computador ou a uma rede de computadores, como a Internet.
4.	conta	D	acordo entre um cliente e uma entidade financeira para depósito e levantamento de dinheiro segundo determinadas condições.
5.	aposta	E	jogo de azar comum a alguns países europeus, que funciona como uma espécie de lotaria de números sorteada duas vezes por semana.
6.	online	F	conjunto de recursos financeiros.
7.	fundos	G	jogo em que o que pode ser ganho depende da quantia que se apostou e do resultado de determinada competição.
8.	cêntimo	H	prémio elevado atribuído num jogo de azar, resultante de acumulação de prémios ou apostas.

XI. Complete a tabela com as formas derivadas que se encontram no texto áudio (use o mesmo link que no exercício anterior). Caso não as encontre no texto, complete-a com outras palavras derivadas.

nome	verbo	adjetivo/particípio
	sortear	
		habitual
	registar	
programação		
	acertar	
a ligação		
receção		recebido
	apostar	
	fundar	
	descobrir	

XII. Complete as seguintes frases com elementos da tabela anterior. Caso não haja, insira outras palavras derivadas.

1. O casal _____ no jackpot de 210 milhões de euros do Euromilhões
2. Os números (e as estrelas) da sua chave de Euromilhões foram _____.
3. O boletim não chegou a ser _____ por falta de dinheiro suficiente na conta online.
4. A conta estava _____ online para efetuar o pagamento,
5. Não tinha _____ suficientes na sua conta para o pagamento.
6. O jackpot de sexta-feira acabou por sair a um único _____ na Suíça.
7. A Rachel _____ para o número 22002221
8. A Rachel _____ a mensagem de que tinha prémio.

XIII. No mesmo texto encontramos a palavra *chave* em contexto de jogo. No quadro seguinte encontrará outros vocábulos referentes a esta atividade. Encontre a definição para cada um deles.

1	o jogo de azar	A	o primeiro prémio da lotaria
2	a chave	B	aquele que joga e arrisca
3	a sorte grande	C	distribuição de prémios em que estes são atribuídos aleatoriamente a bilhetes numerados adquiridos previamente
4	sortear	D	intuição sobre o resultado de um jogo ou uma aposta
5	o apostador	E	o jogo cujo resultado depende mais do acaso e da sorte do que do raciocínio do jogador (por exemplo, a roleta)
6	o sorteio	F	combinação de números, para efeito de apostas em diferentes tipos de jogos de azar por sorteio (totoloto, Euromilhões, etc.)
7	a lotaria	G	atribuir (algo) de acordo com um esquema aleatório, em que intervém apenas a sorte; tirar à sorte (sortearam três carros)
8	o palpite	H	jogo de azar por meio de bilhetes numerados ou suas frações, com prémios pecuniários

XIV. As seguintes expressões estão relacionadas com *dinheiro, riqueza*. Procure o significado correspondente a cada uma delas

1	<i>contas à moda do porto</i>	A	algo que dá grande lucro
2	<i>deitar dinheiro à rua</i>	B	não ter dinheiro nenhum
3	<i>ter dinheiro como milho</i>	C	cada um paga a sua parte
4	<i>viver à grande e à francesa</i>	D	gastar desnecessariamente muito dinheiro
5	<i>estar liso</i>	E	ser rico, ter muito dinheiro
6	<i>ser um negócio da china</i>	F	viver em luxo e ostentação

XV. Complete as frases seguintes com as expressões do exercício anterior

- Ele tem de comprar sempre tudo quanto vê, mas depois fica tudo no armário. É mesmo _____
- Depois de tudo o que já tive de pagar este mês, estou completamente _____
- Desde que recebeu a herança dos pais, ela _____, sem pensar no futuro.
- Ontem jantaram num restaurante, mas como sempre com _____
- Com os lucros que tem tido, os novos investimentos revelaram-se _____
- Com o estilo de vida que levam, até parece que _____

XVI. Aquele que aposta é um apostador. Complete as frases seguintes com a palavra adequada.

1	A figura principal de uma obra literária ou de um filme	é
2	Aquele/a que escreve peças de teatro	é
3	Aquele/a que trabalha num jornal ou numa publicação periódica e está encarregado/a de redigir artigos	é
4	Aquele que antigamente compunha e imprimia os jornais, revistas etc.,	é
5	Pessoa que anda pelas ruas a vender jornais	é
6	Pessoa que no passado censurava tudo quanto era para publicação	é
7	Pessoa responsável pela seleção e organização dos conteúdos de um órgão de comunicação social	é
8	Artista que faz caricaturas ou ilustrações	é

XVII. Aprenda o vocabulário que não conhece.

PORTUGUÊS	INGLÊS	CHECO	POLACO
acertar	to hit	trefit se	trafić
milionário, m.	millionaire	milionář	milioner
chave, f.	key	klíč	klucz
Euromilhões, m.pl,	EuroMillions	euro milionář	euromiliony
cêntimo, m.	cent	cent	cent
boletim, m.	bulletin	los.	los
registar	register	registrovat	zarejestrować
conta, f.	account	účet	rachunek, konto
online	online	online	online
sorteio, m.	draw	losování	losowanie
sortear	draw	losovat	losować
fundos, m. pl.	funds	fondy	fundusze
efetuar o/um pagamento	make the payment	provést platbu	dokonać płatności
fazer referência	make reference	vyzvednout cenu	zrobić odniesienie

XVIII. Reflita sobre um dos temas usando as fontes recomendadas.

1. Depois de ler o texto, escreva uma curta reflexão sobre o tema.

<https://www.saudebemestar.pt/pt/blog/psicologia/dependencia-dos-jogos/>

Reflita sobre os seguintes temas:

a) Nestes endereços [https://www.infopedia.pt/apoio/artigos/\\$lotaria-nacional](https://www.infopedia.pt/apoio/artigos/$lotaria-nacional) e

<https://www.casinoreal.pt/lotarias/> pode recolher, entre outras, informações gerais sobre a lotaria nacional em Portugal e sobre as modalidades mais populares em Portugal. Escolha, segundo as informações, uma lotaria e justifique a sua escolha.

b) Hoje em dia, encontramos a lotaria nacional em praticamente todos os países europeus. Como explica o sucesso deste tipo de jogo? Acha que este tipo de jogo pode ser uma ameaça para a situação económica do jogador?

Fontes recomendadas:

1. <https://rockcontent.com/br/blog/meios-de-comunicacao/>

2. <https://pt.euronews.com/2022/03/24/julian-assange-casa-atras-de-grades>

3. https://www.clubedejornalistas.pt/wp-content/uploads/2022/05/JJ_77_Low.pdf

SOLUÇÃO

I. 1F, 2V, 3V, 4F, 5F

II.

Casal acertou no jackpot de 210 milhões de euros do Euromilhões... mas não ganhou nada

Rachel Kennedy, de 19 anos, e Liam McCrohan, de 21 anos, acreditavam ter ficado **milionários** quando viram os números (e as estrelas) da sua **chave** habitual de **Euromilhões** serem sorteados. Mas afinal não têm direito a um único cêntimo do **jackpot** de **210 milhões** de euros. Tudo porque **o boletim** não chegou a ser registado, por falta de dinheiro suficiente na **conta online**.

O casal jogava há cinco semanas com os mesmos números: **6 - 12 - 22 - 29 - 33** e as estrelas **6** e **11**. A conta estava programada online para efetuar o pagamento, mas quando tentou fazer **o referente** ao sorteio da última sexta-feira, **26 de fevereiro**, a conta não tinha **fundos** suficientes. Logo, **a aposta** não foi registada.

Quando viu a sua conta, Rachel descobriu a mensagem de que tinha **prémio**. "Chamei o meu namorado e a minha mãe à sala e eles nem queriam acreditar também e eu só pensava, 'meu Deus, tenho de lhes telefonar'", disse Rachel ao *The Sun*.

"Liguei para o número a achar que tinha ganho **182 milhões** de libras [**210 milhões** de euros] e eles disseram, 'sim, tem os números corretos, mas não tinha fundos na sua conta para o pagamento da **aposta** e por isso ela não foi registada", acrescentou.

O jackpot de sexta-feira acabou por sair a um único **apostador** na Suíça.

III.

1. **Quantos anos tem a Rachel e o Liam?**
A Rachel tem 19 anos e o Liam tem 21 anos.
2. **Como se chama o jogo de lotaria de que participaram?**
O jogo de lotaria chama-se Euromilhões.
3. **Porque é que a aposta do casal não foi registada?**
A conta estava programada online para efetuar o pagamento, mas não tinha fundos suficientes.
4. **Quantas libras é que o casal devia ganhar/teria ganho?**
O casal devia ganhar 182 milhões de libras o que corresponde (o que corresponde a 210 milhões de euros.)
5. **De que país provinha o único apostador a quem acabou por sair o jackpot?**
O único apostador a quem acabou por sair o jackpot era da Suíça.

IV.

Casal **acertou** no jackpot de 210 milhões de euros do Euromilhões... mas não **ganhou** nada

Rachel Kennedy, de 19 anos, e Liam McCrohan, de 21 anos, **acreditavam ter ficado** milionários quando **viram** os números (e as estrelas) da sua chave habitual de Euromilhões **serem sorteados**. Mas afinal não **têm** direito a um único cêntimo do jackpot de 210 milhões de euros. Tudo porque o boletim não **chegou a ser** registado, por falta de dinheiro suficiente na conta online.

O casal **jogava** há cinco semanas com os mesmos números: 6 - 12 - 22 - 29 - 33 e as estrelas 6 e 11. A conta **estava** programada online para efetuar o pagamento, mas

quando **tentou fazer** o referente ao sorteio da última sexta-feira, 26 de fevereiro, a conta não **tinha** fundos suficientes. Logo, a aposta não **foi registrada**.

Quando **viu** a sua conta, Rachel **descobriu** a mensagem de que **tinha** prêmio. "**Chamei** o meu namorado e a minha mãe à sala e eles nem **queriam acreditar** também e eu só **pensava**, 'meu Deus, **tenho de lhes telefonar**'", disse Rachel ao *The Sun*.

"**Liguei** para o número a achar que **tinha ganho** 182 milhões de libras [210 milhões de euros] e eles **disseram**, 'sim, tem os números corretos, mas não **tinha** fundos na sua conta para o pagamento da aposta e por isso ela não foi registrada", **acrescentou**.

O jackpot de sexta-feira **acabou por sair** a um único apostador na Suíça.

V.

Voz ativa			Voz passiva	Perífrase	Formas não finitas	
Pretérito simples	Presente	Imperfeito			Simples	Composta
Acertou Ganhou Viram chegou Tentou Descobriu Chamei Liguei Disseram Acrescentou Acabou por...	Têm tem Tenho de	Acreditavam tinha Jogavam tinha queriam pensava tinha tinha ganho	Verbo auxiliar SER Foi registrada Ser registrado Verbo auxiliar ESTAR Estava programada Estar programado	Sem Prep. Tentar + infinitivo Querer + infinitivo Com Prep Chegar a + infinitivo Ter de + infinitivo Acabar por + infinitivo	Serem sorteados Ser registrado Estar programado A achar	Ter ficado
Atélico	Discurso direto no presente	Télico	Télico X Atélico	Verbos semiauxiliares modais	Redução da f. subordinada,	Redução da f. subordin.,

VI.

- (costumar) **costumava** / não (jogar) **tenho jogado**.
- (tornar-se) **tornou-se**
- (ser) **ser** / (vir) **têm vindo a** aumentar nos últimos tempos.
- (chamar) **tinha chamado/chamara/chamou** / (refletir-se) **se refletir** / (apresentar) **apresentará**
- (vir – você) **Venha** / (descobrir - você) **Descubra**
- (beber) **beber\ter bebido** e (ler) **ler\ ter lido o jornal**
- (poder) **poder**
- (chegar) **chegou** / (ser) **eram** / (sair) **tinha saído**

VII.

- Logo que/Assim que/Quando chegámos ao** aeroporto, verificámos que tínhamos deixado os passaportes em casa.
- Ao chegar/Assim que cheguei** a Lisboa, aluguei um apartamento na parte antiga da cidade.
- Quando o jogo terminou/ Depois de o jogo terminar/ Depois de o jogo ter terminado/ Após o jogo terminar**, foram todos festejar a vitória.
- O treino de futebol acabou mais cedo, **devido ao mau tempo**.
O treino de futebol acabou mais cedo, **porque o tempo estava mau/ estava mau tempo**.
- Ele costuma apostar **semanalmente** no Euromilhões, mas nunca **ganhou** nada.
- Os últimos jogos da temporada são, possivelmente, os mais difíceis, **porque** os jogadores já **estão** muito cansados.\ **visto** os jogadores já **estarem** cansados.
Como os jogadores já estão muito cansados, os últimos jogos da temporada são, possivelmente, os mais difíceis.

7. **Apesar de** a equipa já ter um lugar **assegurado** na tabela, os espetadores estavam muito entusiasmados.
Mesmo tendo já os jogadores um lugar garantido na tabela, os espetadores estavam muito entusiasmados.
8. **Quem vai comprar** os bilhetes para o jogo de domingo, **é o João**.
É o João que vai comprar os bilhetes para o jogo de domingo.

VIII.

O Departamento de Jogos da Santa Casa da Misericórdia tem como objetivo principal criar as condições necessárias **para** canalizar a procura de jogo a dinheiro para a oferta de jogos sociais do Estado, no quadro das orientações definidas **pelo** próprio Estado, por forma a assegurar a proteção **da** ordem pública, a preservação do património das famílias e a prevenção **do** jogo excessivo.

Enquanto entidade que explora os jogos sociais **em** nome e por conta do Estado, e tendo a sua atividade fortemente regulada própria Estado, o Departamento de Jogos é um Operador responsável **pela** excelência, desempenhando um papel fulcral na promoção de hábitos de jogo moderados e na prevenção do jogo problemático. Disponibilizando **aos** seus apostadores uma oferta moderada de jogos, acessível a todas as pessoas, **com** baixos valores de aposta, mecânicas, simples e diversos níveis de prémios, o Departamento de Jogos garante uma oferta atrativa que, simultaneamente, promove hábitos de jogo responsável.

IX.

1. Receber um avultado prémio com dinheiro de um momento para o outro pode ter consequências a nível emocional e provoca mudanças pessoais, profissionais e sociais.
*2
Receber um avultado prémio **em** dinheiro de um momento para o outro pode ter consequências a nível emocional e **provocar** mudanças pessoais, profissionais e sociais.
*2
2. Nos últimos tempos os problemas de dependência do jogo vieram a aumentar. 1
Nos últimos tempos os problemas de dependência do jogo **têm vindo** a aumentar
3. Na semana passada, li um artigo em que se falou dos jovens como sendo uma geração que não teve valores. 2
Na semana passada, li um artigo em que se **falava** dos jovens como sendo uma geração que não **tem** valores.
4. Hoje de manhã, quando lhe telefonei, ela já saiu de casa. 1
Hoje de manhã, quando lhe telefonei, ela já **tinha saído** de casa.
5. O acesso fácil de internet trazia consigo um problema cada vez mais comum: a dependência da internet 2
O acesso fácil **à Internet trouxe** consigo um problema cada vez mais comum: a dependência da Internet

X.

1 E 2A 3 H 4D 5G 6C 7F 8B

XI.

nome	verbo	adjetivo/particípio
o sorteio	sortear	sorteado
o hábito	habituar	habitual
o registo (PB registo)	registar	registado (PB registrado)
a programação	programar	programado

o acerto	acertar	acertado
a ligação	ligar	ligado
a receção	receber	recebido
a aposta	apostar	apostado
o fundo	fundar	fundado
a descoberta	descobrir	descoberto

XII.

1. O casal **acertou** no jackpot de 210 milhões de euros do Euromilhões
2. Os números (e as estrelas) da sua chave de Euromilhões foram **sorteados**.
3. O boletim não chegou a ser **registado** por falta de dinheiro suficiente na conta online.
4. A conta estava **programada** online para efetuar o pagamento,
5. Não tinha **fundos** suficientes na sua conta para o pagamento.
6. O jackpot de sexta-feira acabou por sair a um único **apostador** na Suíça.
7. A Rachel **ligou** para o número 22002221
8. Rachel **recebeu** a mensagem de que tinha prémio.

XIII. 1E, 2F, 3A, 4G, 5B, 6C, 7H, 8D

XIV. 1C, 2D, 3E, 4F, 5B, 6A

XV.

1. deitar dinheiro à rua.
2. liso.
3. ela vive à grande e à francesa,
4. contas à moda do Porto.
5. ser um negócio da China
6. têm dinheiro como milho.

XVI.

1. é o/a protagonista
2. o/a dramaturgo/a
3. a redator/a
4. o/a tipógrafo/a
5. o ardina
6. o censor
7. o editor
8. o/a caricaturista

XVII. INDIVIDUAL

XVIII. INDIVIDUAL